|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118060 |
| **Nama** | : | CORNELIA LUBA TARA BORO |
| **Kelas** | : | B |
| **Asisten Lab** | : | BAGAS ANARDI SURYA WIJAYA (2118004) |

**KUIS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NO. | Aset | Jenis | Keterangan |
| 1. |  | Player | Karakter berikut tokoh utama dalam permainan ini. Karakter ini harus mengumpulkan berlian untuk memenangkan permainan. |
| 2. |  | Property Berlian | Property yang berfungsi sebagai koin. Pemain harus mengumpulkan berlian dalam bermain. |
| 3. |  | Property Kunci | Properti ini harus dikumpulkan pemain untuk dapat membuka gembok. |
| 4. |  | Property Gembok Kunci | Properti ini hanya dapat dibuka atau diakses dengan menggunakan property kunci. |
| 5. |  | Background | Background ini digunakan sebagai latar belakang tilemap permainan. |
| 6. |  | Tiles Pohon | Tiles ini digunakan sebagai hiasan dalam tilemap. |
| 7. |  | Tiles Tanah | Tiles ini digunakan untuk membuat objek tanah pada tilemap. |
| 8. |  | Tiles Tanah Dioagonal | Tiles ini digunakan untuk membuat objek pijakan yang berbentuk diagonal. |
| 9. |  | Tiles Tanaman | Tiles ini digunakan sebagai objek tambahan dalam membuat tilemap. |
| 10. |  | Tiles Pijakan | Tiles ini digunakan sebagai objek tambahan dalam membuat tilemap. |
| 11. |  | Tiles Tanah | Tiles ini digunakan untuk mmebuat tanah atau pijakan dalam berbagai motif. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 12. |  | Tiles Pijakan | Tiles ini digunakan untuk membuat pijakan untuk jalanan lurus ataupun diagonal. |
| 13. |  | Tiles Pijakan | Tiles ini digunakan untuk membuat pijakan untuk jalanan lurus. |